

Contents

disposizione dell'unità principale.....	F-2
introduzione	F-3
controllo di App.....	F-5
Casella di controllo.....	F-5
attrezzo e gioco.....	F-6
attrezzo.....	F-6
calculator.....	F-6
Tempo Del Mondo.....	F-7
Vista Dell'Immagine.....	F-8
Game.....	F-9
FIR	F-9
Reversi	F-10
PIM.....	F-10
appuntamento.....	F-10
Appunto Di Cancellazione.....	F-11
Indirizzo Di Vista	F-13
The Set of display	F-16
sistema.....	F-19
Software Download.....	F-27

disposizione dell'unità principale

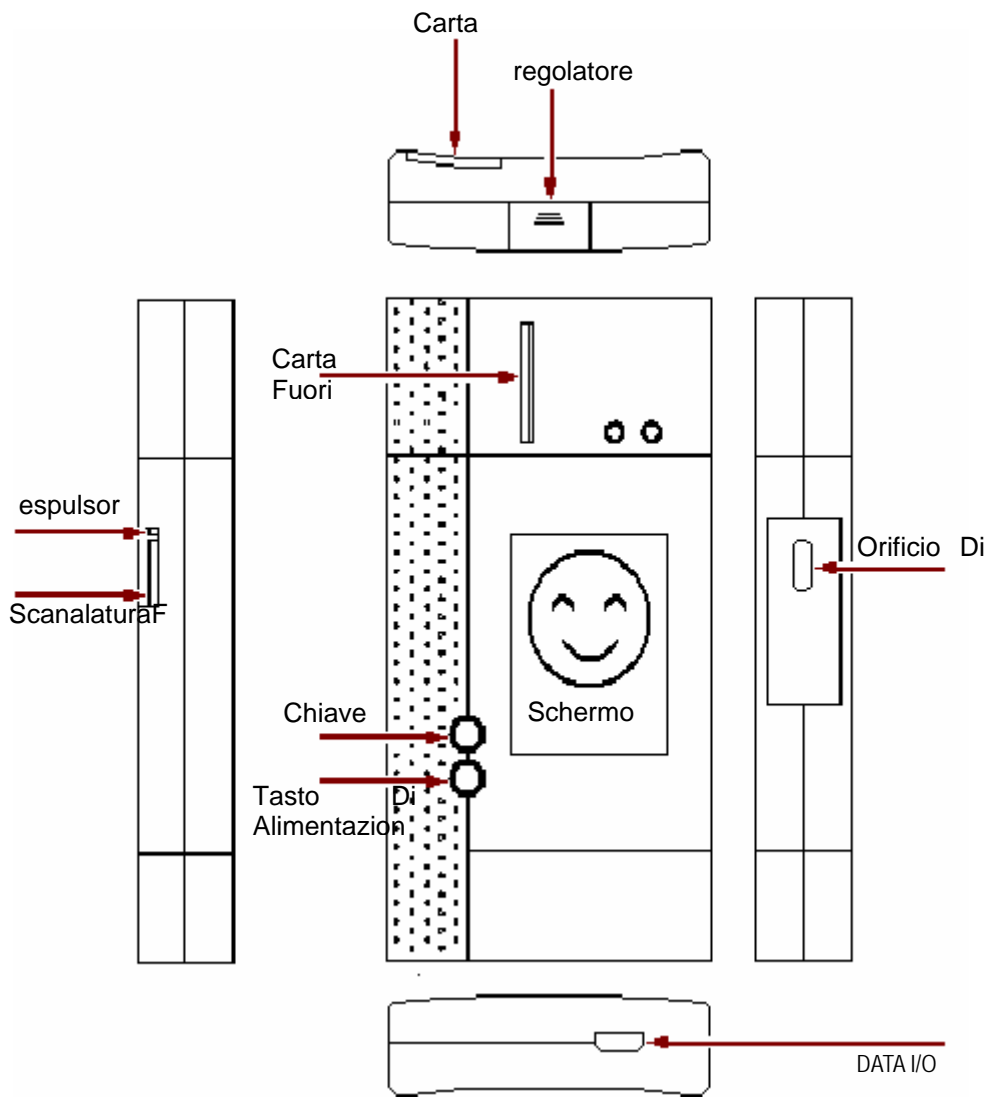


Fig.01

introduzione

l'interfaccia

accende la fonte di energia ed allora preme la chiave [di alimentazione] sulla macchina. Lo schermo visualizzerà i richiami circa la calibratura dello schermo di tocco. Premi la chiave [calda] (riferiscasi ai punti dettagliati di screen?for di tocco del?alibrate della sezione) se desiderate fare la calibratura, altrimenti, potete attendere fino a che non visualizzi l'interfaccia di inizio come indicato in Fig.02.





Fig.02


Un'interfaccia per il registro dell'utente avviata a prima volta. Riferiscasi ai punti dettagliati di Register?for del?ser della sezione.

quando desiderate spegnere la chiave della macchina, della pressa e della stretta [alimentazione] per almeno 2 secondi.

tasto [di inizio]: La relativa funzione è la stessa di quella in Windows. Scattila per schioccare in su il menu di inizio. Gli articoli e le loro funzioni rispettive nel menu sono indicati nella seguente tabella.

[] Icona Attiva Di Taskbar: Scattila dallo stilo per visualizzare e commutare i programmi eseguiti.

[] Icona Chiara Posteriore: Scattila per girare la luce posteriore inserita/disinserita

[] Icona Della Tastiera Molle: Scattila per attivare la tastiera molle.

funzioni:

PIM (Gestione Di Informazioni Personale)	appuntamento	registrare tutti i generi di informazioni e di idee importanti e fare classificazione corrispondente
	indirizzo	memorizzare le informazioni dettagliate del parente, degli amici, dei colleghi e dei soci di affari, che possono essere pubblicati facilmente, richiamati e cercati
	Fare	per l'utente è conveniente registrare il commercio per fare o fatto, per cancellare o aggiungere le annotazioni di operazione, per organizzare la priorità delle mansioni e per passare in rassegna le mansioni classificate
	programma	organizzare gli appuntamenti, i viaggi e le riunioni in un giorno intero; per controllare tempi previsti sul commercio quotidiano, settimanale, sul mensile e/o annualmente; e per descrivere la località, data ed altri particolari per ogni annotazione di programma
attrezzi	calcolatore	sia i calcolatori semplici che scientifici sono disponibili.
	tempo Del Mondo	il periodo di molte città grandi nel mondo è offerto. è un assistente utile alla vostra corsa.
	Vista Dell'Immagine	godere tutti i generi di immagini che possono essere in/out zumati.
	funzionato	iniziare le applicazioni eseguibili che sono basate sul sistema operativo dell'unità.
gioco	ABETE	è un genere di scacchi.
	Reversi	a gioco per un istante nel vostro tempo libero.
pannello di controllo	applicazione	collegare l'applicazione al menu 'di inizio ', o cancellarla dal menu 'di inizio '
	Amministrazione Di Alimentazione	prestabilire l'uso di alimentazione conservare su elettricità come possibile
	L'Orologio Si è regolato	regolare il tempo del sistema
	contrasto	registrare il contrasto di esposizione
	La Lingua Si è regolata	selezionare lingua per essere usato
manutenzione del veicolo	diagnosi del veicolo	funzione professionale della diagnosi del veicolo
	prova e simulazione del sensore	esaminare il sensore sul veicolo e simulare il segnale in uscita dal sensore.

Nota Immessa:
Ai dati di input, attivi prego la tastiera molle con lo stilo ed usi lo stilo nei funzionamenti successivi.

Using il
 Activate
 della tastiera molle e nascondali può scattare l'icona della tastiera molle sulla parte inferiore dello schermo di tocco per attivare la tastiera molle e si scattano ancora per nascondarli.

immesso dalla tastiera molle avete due sensi scegliere. Uno deve immettere dalla tastiera molle appena come la tastiera normale, ma con lo stilo anziché la barretta. L'altra è di immettere scrivendo la cartolina.

immesso dalla tastiera molle avete due sensi scegliere. Uno deve immettere dalla tastiera molle appena come la tastiera normale, ma con lo stilo anziché la barretta. L'altra è di immettere scrivendo la cartolina.



Fig.03

Nel modo della tastiera, la chiave alla parte inferiore a sinistra della tastiera è chiave [dello spostamento]. Scatti esso per cambiare la lettera minuscola in lettera maiuscola e la chiave numerale in simbolo speciale (stessa dei caratteri speciali che corrispondono alle chiavi di numero in tastiera normale). La chiave bianca alla destra della parte inferiore della tastiera molle è chiave dello spazio.

immesso da Keyboard

- 1) apre un'interfaccia, quale le informazioni dell'utente.
- 2) scatta l'icona della tastiera molle nella barra dell'attrezzo per attivare la tastiera

molle. Scatti i caratteri sulla tastiera molle per digitare i dati. (riferiscasi a Fig.04)

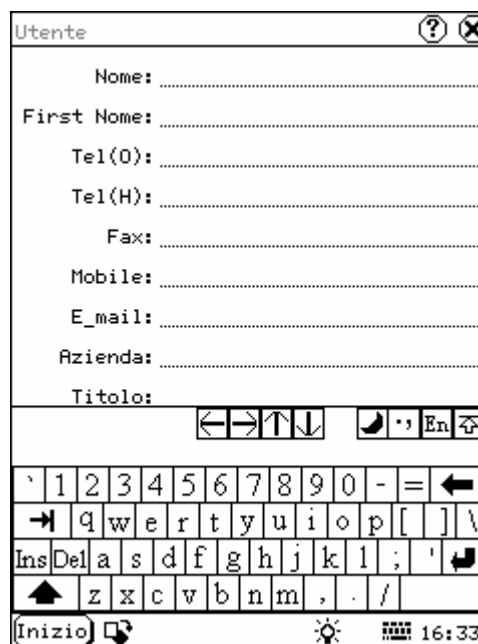


Fig.04

controllo di App

Casella di controllo

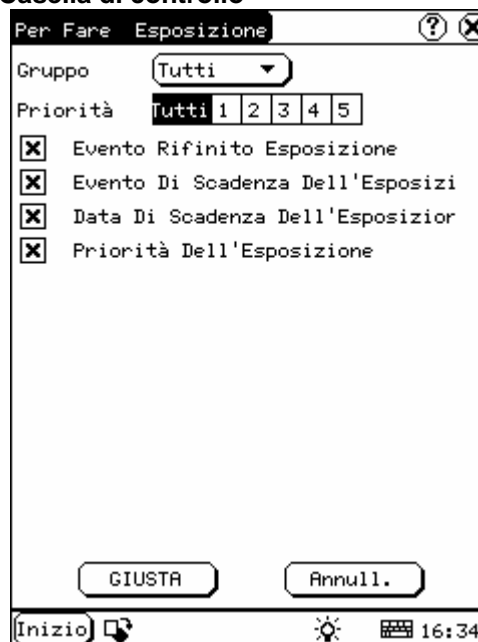
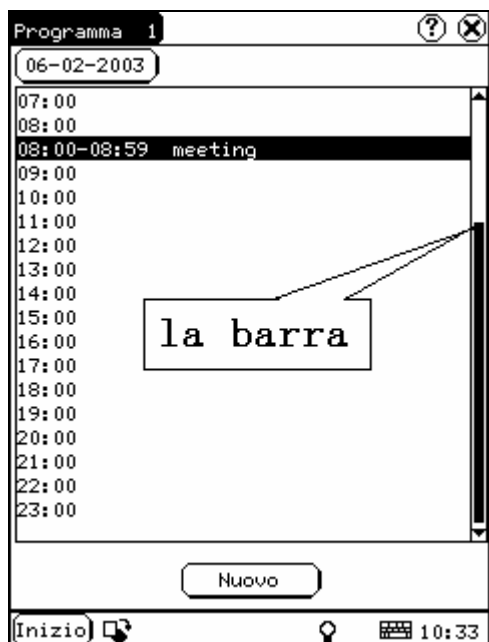


Fig.05

scatto la casella di controllo per selezionare la funzione. Quando la funzione è selezionata, 'la X 'sar à contrassegnata nella casella di controllo e la descrizione di funzione sar à visualizzata a destra della casella di controllo.



la barra

Scrolling della barra di scorrimento è solitamente sulla parte di destra dello schermo di tocco. Potete scattarli o trascinare per funzionare. Se il soddisfare non può essere visualizzato completamente in una pagina, spostare la barra di scorrimento può girarsi verso la pagina seguente. (riferiscasi a Fig.06)

Tasto Comune

[X] abbottoni il angolo in cima giusto dell'interfaccia: Dopo avere scattatlaa, l'interfaccia corrente sar à closed. Quando pubblicare sta facenda, scattarsi del tasto sar à trattare come rinunciare la pubblicazione.

[?] abbottoni il angolo in cima giusto del interface?After che lo scatta, le

informazioni di aiuto sar à indicato.

[annullamento] abbottonisi nell'interfaccia: Dopo avere scattatlaa, l'interfaccia corrente sar à chiusa

tasto di scatto di aiuto [] al giusto angolo superiore dell'interfaccia per ottenere i consigli utili per l'interfaccia corrente

attrezzo e gioco

attrezzo



Fig.07

- 1) tasto di scatto [inizio].
- 2) 'attrezzi prescelti nel menu pop-up.
- 3)0Selezioni la funzione stata necessaria nel submenu pop-up. (riferiscasi a Fig.07)

calculator

questo calcolatore può realizzare non soltanto i calcoli comuni come calcolatore semplice, quali l'aggiunta e la sottrazione, ma anche i funzionamenti di funzione come calcolatore scientifico, quale il logaritmo e fattoriale. (riferiscasi a Fig.09).

- 1) nel menu pop-up 'degli attrezzi', zioni il calcolatore per aprire l'interfaccia del calcolatore
- 2) atto l'icona quadrata di sovrapposizione su
- 3) C atto l'icona quadrata di sovrapposizione su

- 1) sc parte di sinistra superiore dello schermo corner to select unit type.
- 2) atore scientifico ed il cal
- 3) se desiderate rinviare al calcolatore semplice, scatti prego il tasto 'di X' al giusto angolo superiore per chiudere l'interfaccia corrente

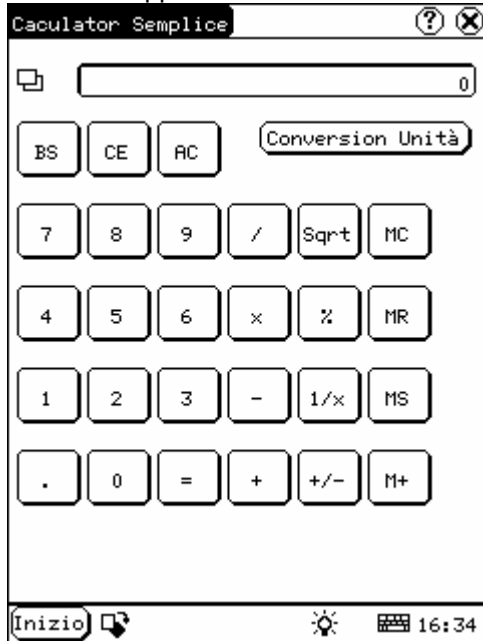


Fig.08

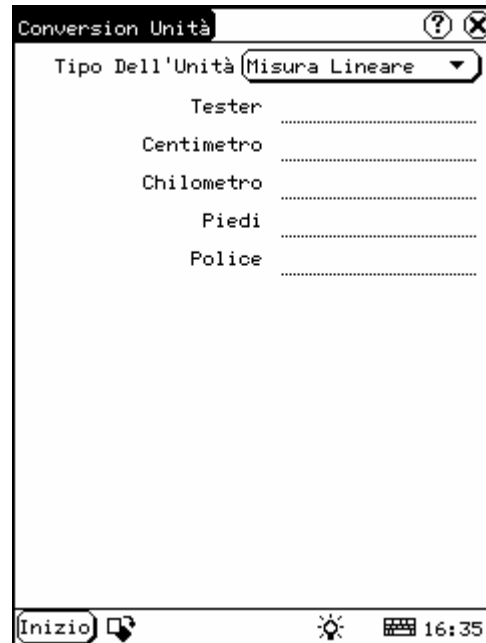


Fig.10

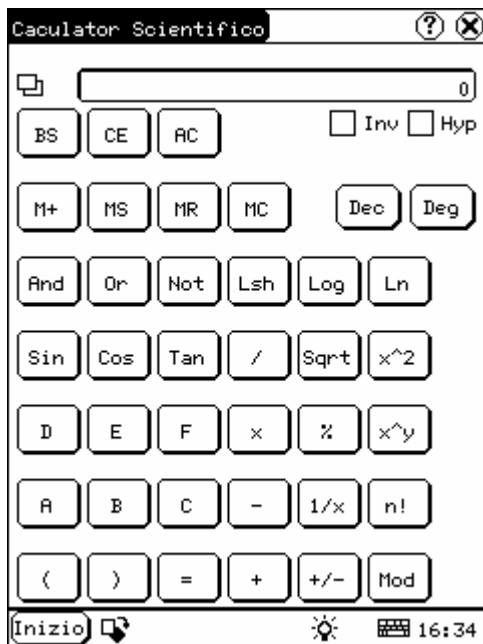


Fig.09

Tempo Del Mondo

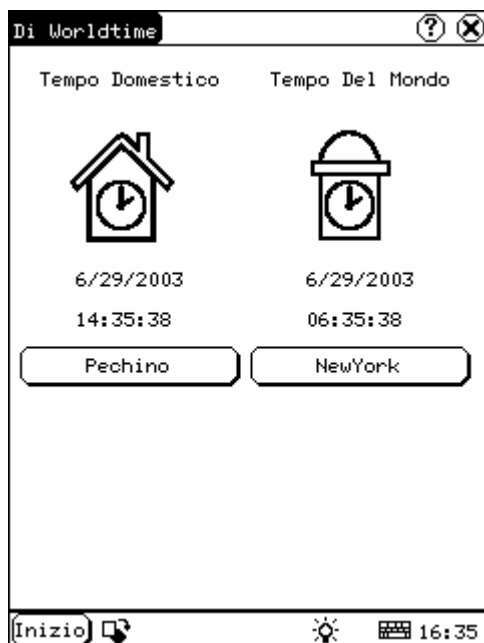



Fig.11



Fig.12

- 1) Ila n il menu pop-up 'degli attrezzi ', seleziona 'il tempo del mondo 'di aprire l'interfaccia di tempo del mondo.
- 2) scatto il tasto sotto 'l'icona di tempo domestico 'per selezionare regione
- 3) scatto il tasto sotto 'l'icona di tempo del mondo 'per selezionare regione
- 4) allora potete vedere direttamente il tempo. (veda Fig.11).

Vista Dell'Immagine

- 1) tasto di scatto [inizio]
- 2) selezioni 'gli attrezzi nel menu pop-up. (veda Fig.12)
- 3) selezioni 'gli attrezzi nel menu pop-up. (veda Fig.12).
- 4) selezioni 'gli attrezzi nel menu pop-up. (veda Fig.13)  selezioni 'gli attrezzi nel menu pop-up.
- 5) lima prescelta dalla giusta interfaccia della lista
- 6) il tasto di scatto [genitore Dir] e voi possono vedere l'indice del genitore dell'indice corrente
- 7) il tasto di scatto [genitore Dir] e voi possono vedere l'indice del genitore dell'indice corrente

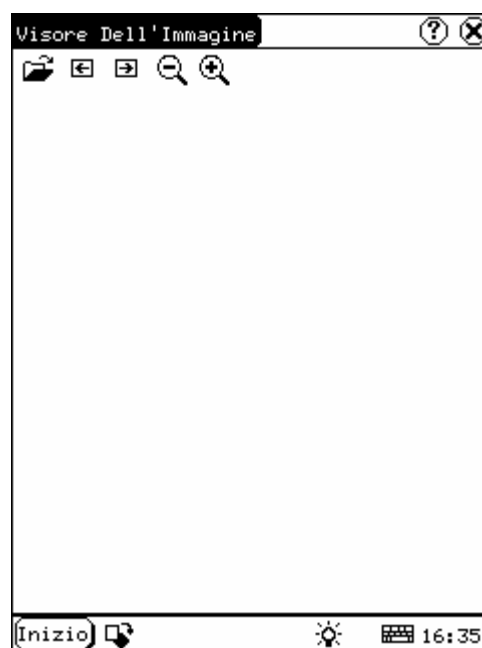




Fig.13

passi in rassegna le immagini nell'indice corrente

- 1) In l'interfaccia dell'immagine, scatto  icona sulla parte superiore per passare in rassegna l'immagine precedente.

- 2) In l'interfaccia dell'immagine, scatto  icona sulla parte superiore per passare in rassegna il seguente picture.

nota:

Questo funzionamento è necessario soltanto quando più di un'immagine è stata immagazzinata

zoom dentro zoom fuori:
Nell'interfaccia dell'immagine, scattisi o icona sulla parte superiore, allora potete zumare dentro o zumare verso l'esterno l'immagine corrente a will.v

Game



Fig.14

- 1) tasto di scatto [inizio].
- 2) 'gioco 'prescelto nel menu pop-up.
- 3) Selezioni la funzione nel submenu pop-up. (veda Fig.14)

FIR

- 1) nel submenu pop-up 'del gioco ', seleziona 'l'ABETE 'per aprire la cartolina di scacchi.
- 2) Click nero o chessman bianco per

cominciare il gioco. Quello chi selezionano l'inizio chessman nero di volontà in primo luogo. (veda Fig.15)

regole per il gioco: Dovete provare a fare i vostri cinque chessmen l'allineamento ed impedito al vostro avversario di realizzare questo obiettivo nel processo. Quello di cui 5 chessmen è allineato in primo luogo è scelga il chessman nero o bianco alla parte inferiore della cartolina di scacchi prima del gioco iniziante.

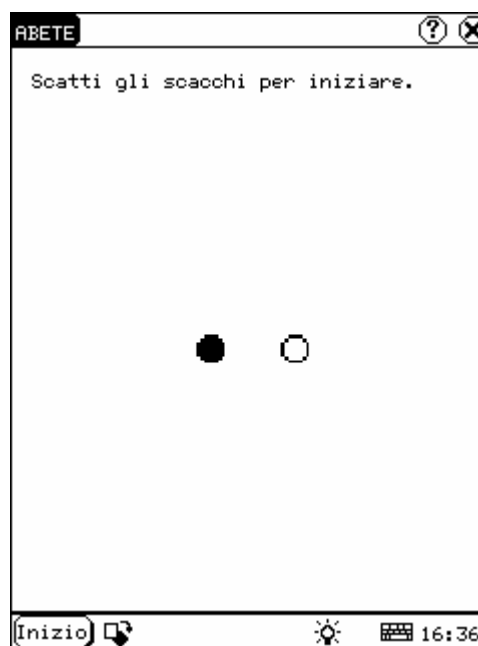


Fig.15

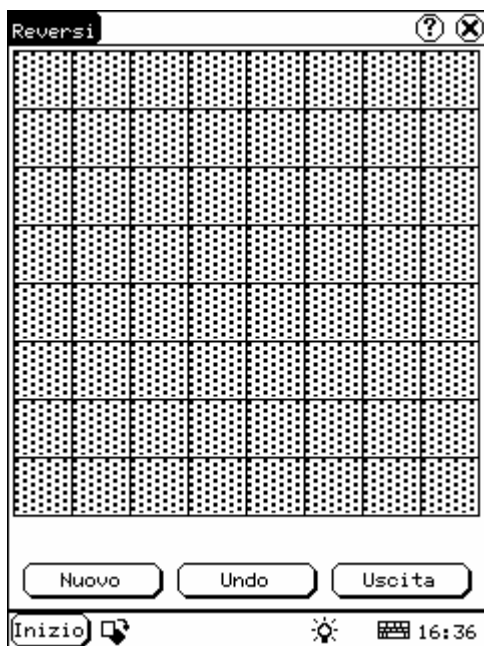


Fig.16

Reversi

- 1) I nel menu pop-up 'del gioco ', seleziona 'Reversi 'per aprire la cartolina di scacchi. (veda Fig.16)
- 2) tasto di scatto [nuovo gioco] da iniziare. t.
- 3) scatta [undo] il tasto per tir indietro.
- 4) tasto [vicino] di scatto per chiudere

a cartolina di scacchi. Rule1 quello chi sceglie il gioco chessman bianco della latta in primo luogo. Interamente il nero chessmen fra due che il bianco chessmen girerà nel bianco ones e tutto il bianco chessmen fra due il nero chessmen girerà in nero ones. Così il giocatore dovrebbe potere invertire l'avversario chessmen ad ogni punto. Quando il chessboard è pieno di chessmen, il numero di chessmen per ogni colore dovrebbe essere contato. Quello chi conservano più chessmen sul chessboard è vincitore.

PIM

- 1) tasto di scatto [inizio].
- 2) selezioni 'PIM 'nel menu pop-up.
- 3) selezioni la funzione stata necessaria nella lista pop-up. Veda Fig.17.



Fig.17

appunto

le funzioni di base dell'appunto includono: aggiunga il nuovo appunto, osservi l'appunto, cancelli l'appunto, passi in rassegna dai tipi, ecc.

- 1) nella lista pop-up 'di PIM ', seleziona 'l'appunto 'per aprire l'interfaccia dell'appunto. (veda Fig.18).
- 2) dopo voi scatta [↓] il tasto sul giusto angolo superiore, la lista del tipo schioccherà in su. Allora potete selezionare il tipo dell'appunto.
- 3) potete anche selezionare il gruppo di pubblicazione nella lista del tipo aprire l'interfaccia del gruppo di pubblicazione.
- 4) la lista dell'appunto di tipo corrispondente sul midst

dell'interfaccia dell'appunto.

- 5) l'appunto di scatto uno nella lista dell'appunto per aprire l'appunto pubblica l'interfaccia. Scatti [il nuovo] tasto per aprire la nuova interfaccia dell'appunto

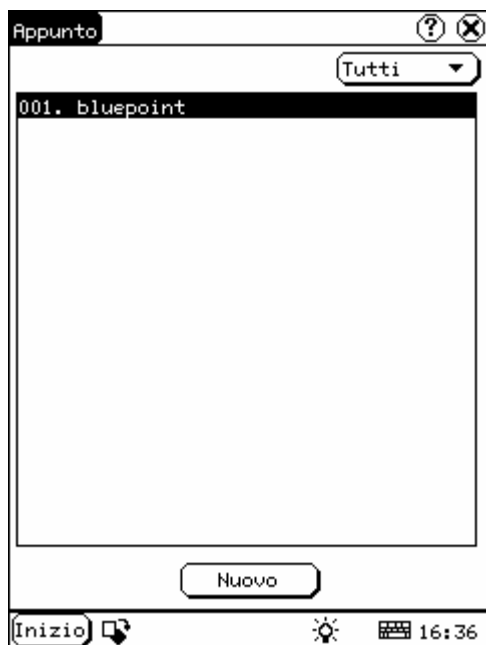


Fig.18

aggiunga il nuovo appunto

- 1) nell'interfaccia dell'appunto, nuovo] tasto di scatto [per aprire la nuova interfaccia dell'appunto.
- 2) attiva la tastiera molle e riempie l'oggetto ed il soddisfare.
- 3) scatta il tasto sul giusto angolo superiore, quindi seleziona il tipo nel tasto [GIUSTO] pop-up di scatto della lista
- 4) per conservare e chiude la nuova interfaccia dell'appunto.
- 5) allora potete vedere il nuovo appunto nella casella di riepilogo dell'interfaccia dell'appunto. Osservi
- 6) l'appunto nella casella di riepilogo dell'interfaccia dell'appunto, osservare del desiderate del che di l'appunto di scatto. Allora 1) potete osservare il contenuto dell'appunto nell'appunto aperto pubblicate l'interfaccia .

l'interfaccia. Pubblichì l'appunto

- 1) nella casella di riepilogo dell'interfaccia dell'appunto, scatti l'appunto che desiderate pubblicare.
- 2) allora potete pubblicare il contenuto dell'appunto nell'appunto aperto pubblicate l'interfaccia. Veda Fig.19. Dopo la pubblicazione, scatti il tasto [GIUSTO] per conservare il soddisfare pubblicato e chiuda l'appunto pubblico l'interfaccia

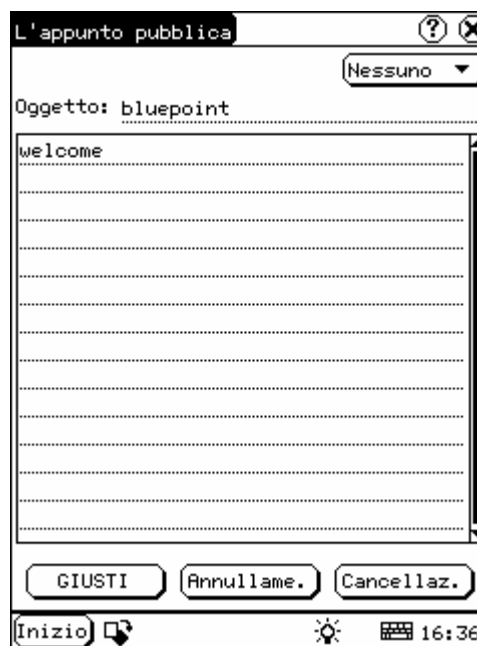


Fig.19

Appunto Di Cancellazione

- 1) nellacaselladiriiepilogo ell'interfaccia dell'appunto, scatti l'appunto che desiderate cancellare.
- 2) allora potete cancellare l'appunto nell'appunto aperto pubblicate l'interfaccia

Click [Delete] button to delete the memo 1) e chiude l'appunto pubblica l'interfaccia. Pubblichì lo scatto del

- 1) tipo [↓] il tasto sulla destra superiore di the interface so that the type list poup.
- 2) nella lista del tipo, seleziona il gruppo di

- pubblicazione aprire l'interfaccia del gruppo di pubblicazione.
- 3) nell'interfaccia del gruppo di pubblicazione, attivi la tastiera molle.
 - 4) nella casella di testo alla parte inferiore dell'interfaccia, immetta il nome del tipo.
 - 5) scatta [aggiunga] il tasto per aggiungere casella di riepilogo dell'interfaccia del gruppo di pubblicazione. (veda Fig.20)
 - 6) quello prescelto scrivere dentro la casella di riepilogo a macchina ed allora scatta il tasto [di cancellazione] per cancellarlo.
 - 7) scatta il tasto [vicino] per chiudere l'interfaccia del gruppo di pubblicazione.

L'interfaccia:

Rappresental'interfaccia dell'appunto, la nuova interfaccia dell'appunto e l'appunto pubblica l'interfaccia

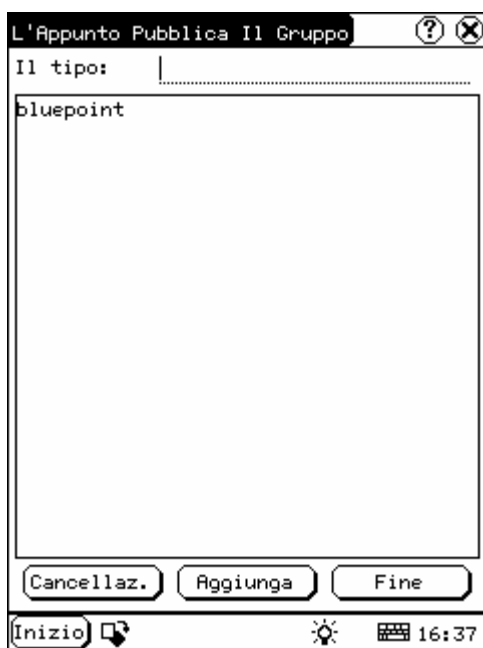


Fig.20

passi in rassegna dallo scatto del Types

- 1) [↓] il tasto sulla destra superiore dell'interfaccia dell'appunto in modo che la lista del tipo schiocchi in su.
- 2) seleziona il tipo nella lista.

- 3) allora potete vedere l'appunto appartenere al tipo nella casella di riepilogo.

Nota: Soltanto l'appunto che appartiene al tipo può essere visualizzato qui. Se desiderate passare in rassegna tutti gli appunti, selezioni prego 'tutti' a punti 1 ed indirizzo 2 che le funzioni di base del libro di indirizzo includono: aggiunga il nuovo indirizzo, osservi l'indirizzo, l'indirizzo di cancellazione, per cercare l'indirizzo, ecc.

- 1) nel PIM 'pop-up lista, l'indirizzi prescelti per aprire l'interfaccia del libro di indirizzo.
- 2) elenca il nome delle persone di cui le informazioni di comunicazione sono state memorizzate.
- 3) scatta [il nuovo] tasto per aprire la nuova interfaccia di indirizzo. (veda Fig.21)
- 4) il tasto di scatto [ritrovamento] per schioccare in su la gente del ritrovamento connette.

La guida di funzionamento per ogni funzione è descritta qui sotto:

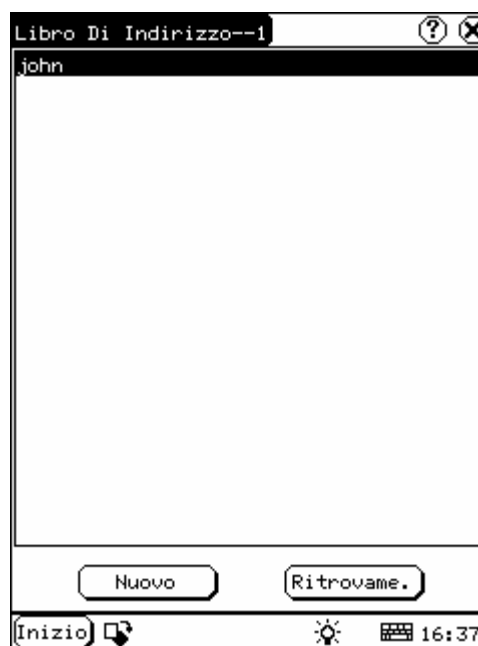


Fig.21

aggiunga il nuovo indirizzo

- 1) nell'interfaccia del libro di indirizzo, nuovo] tasto di scatto [per aprire la nuova interfaccia di indirizzo. (veda Fig.22)
- 2) attivare la tastiera molle e riempie le informazioni dettagliate sui parenti e sugli amici.
- 3) scatta il tasto [GIUSTO] per conservare e chiude la nuova interfaccia di indirizzo.
- 4) allora il nome aggiunto sar à visualizzato nella casella di riepilogo dell'interfaccia del libro di indirizzo.

Fig.22

Indirizzo Di Vista

- 1) nella casella di riepilogo dell'interfaccia del libro di indirizzo, scatta il nome che desiderate osservare.
- 2) allora le informazioni dettagliate sulla persona saranno indicate nell'indirizzo aperto pubblico l'interfaccia. Il tasto [GIUSTO] di scatto per chiudere l'indirizzo pubblica l'interfaccia

pubblichiamo l'indirizzo

- 1) nella casella di riepilogo dell'interfaccia del libro di indirizzo, scattano il nome che desiderate pubblicare.

- 2) allora le informazioni sulla persona possono essere pubblicate nell'indirizzo aperto pubblico l'interfaccia. Veda Fig.23. Dopo la pubblicazione, scatti il tasto [GIUSTO] per conservare il soddisfare pubblicato e chiude l'indirizzo pubblico l'interfaccia

Fig.23

l'indirizzo di cancellazione

- 1) nella casella di riepilogo dell'interfaccia del libro di indirizzo, scatta il nome che desiderate cancellare.
- 2) allora le informazioni sulla persona pubblico l'interfaccia.
- 3) scatta il tasto [di cancellazione] per cancellare le informazioni della persona e chiude l'indirizzo pubblica l'interfaccia.

Cerchi l'indirizzo

- 1) nell'interfaccia del libro di indirizzo, tasto di scatto [ritrovamento] per schioccare in su la gente del ritrovamento connettono. Veda Fig.24.
- 2) attiva la tastiera molle ed ha immesso il nome che desiderate cercare.
- 3) scatta il tasto [GIUSTO] ed allora vedrete che il nome che cercate è

evidenziato nella casella di riepilogo.



Fig.24

fare le funzioni di base di per fare includono: aggiunga nuovo per fare, vista da fare, cancellazione da fare ed insieme da fare, ecc.

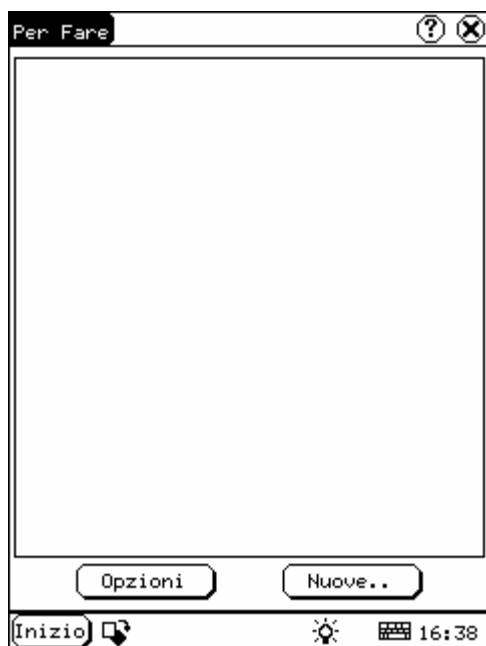


Fig.25

- 1) nella lista pop-up 'di PIM', prescelta 'fare' 'articolo per aprirsi per fare interfaccia.

- 2) Per fare la lista degli articoli corrispondenti voglia 1) il dell'appunto di dell'interfaccia di midst del sul del nella casella di riepilogo di visualizzato del è.
- 2) aprirsi di da del tasto di scatto [opzioni] per fare l'interfaccia dell'esposizione. (veda Fig.25)
- 3) nuovo] tasto di scatto [da aprirsi per fare nuova interfaccia.

Aggiunga Nuovo per il prezzo

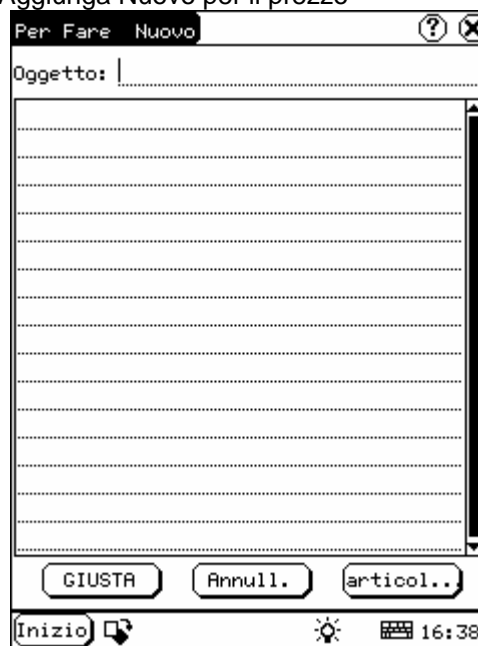


Fig.26

- 1) in per fare interfaccia, nuovo] tasto di scatto [per aprirsi per fare nuova interfaccia. Veda Fig.26.
- 2) attiva la tastiera molle e riempie l'oggetto ed il soddisfare.
- 3) tasto di scatto [particolare] da aprirsi per fare l'interfaccia del particolare. Veda Fig.27.
- 4) in per fare l'interfaccia del particolare, scatti il tasto alla destra 'del gruppo 'per schioccare in su la lista del tipo.
- 5) scatta il tasto alla destra 'dell'esperto di 'e seleziona i dati nella lista pop-up.
- 6) scatta il numero alla destra 'della priorità 'per stabilire la priorità del per fare.
- 7) se fare è stato rifinito, scatti prego

la scatola alla destra 'del rifinito di '.
Quando la funzione è selezionata,
'la X 'sarà contrassegnata nella
scatola.

- 8) tasto [GIUSTO] di scatto per conservare e si chiude per fare l'interfaccia del particolare. In per fare l'interfaccia del particolare, il tasto [GIUSTO] di scatto per conservare e si chiude per fare la nuova interfaccia.

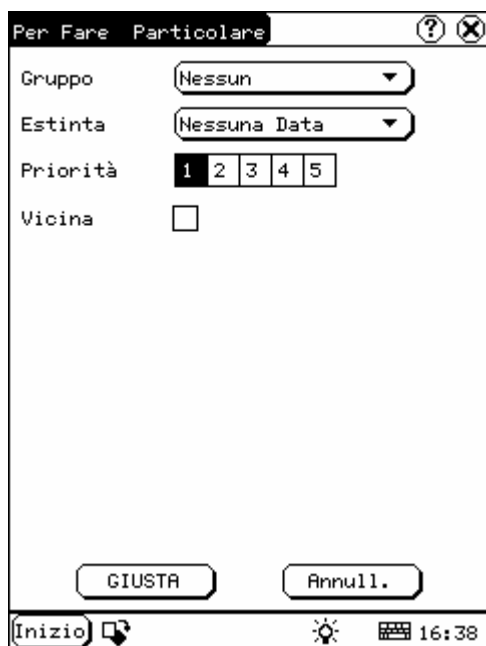


Fig.27

la vista per fare

- 1) nella casella di riepilogo del per fare l'interfaccia, si scatta per fare che desiderate osservare.
- 2) allora il contenuto del da fare sarà indicato all'aperto per fare pubblica l'interfaccia.
- 3) il tasto [GIUSTO] di scatto da chiudersi per fare pubblica l'interfaccia.

Pubblichi per fare

- 1) nella casella di riepilogo del per fare l'interfaccia, scatti l'appunto che desiderate pubblicare. Allora il contenuto dell'appunto sarà indicato all'aperto per fare pubblica

l'interfaccia

- 2) il tasto di scatto [particolare] da aprirsi per fare l'interfaccia del particolare, si riferisce prego al punto 4~8 nel?dd della sezione nuovo per fare?
- 3) dopo la pubblicazione, il tasto [GIUSTO] di scatto per conservare il soddisfare pubblicato e si chiude per fare pubblica l'interfaccia.

La cancellazione per fare

- 1) nella casella di riepilogo del per fare l'interfaccia, si scatta per fare che desiderate cancellare.
- 2) allora il soddisfare sarà indicato all'aperto per fare pubblica l'interfaccia.
- 3) scatta il tasto [di cancellazione] per cancellare per fare e si chiude per fare pubblica l'interfaccia.

Pubblichi lo scatto del tipo

- 1) [↓] il tasto alla destra 'del gruppo 'nel interfacedo che la lista del tipo schiocca in su.
- 2) nella lista del tipo, prescelta 'pubblici il gruppo 'per aprire l'interfaccia del gruppo di pubblicazione. Veda Fig.28.
- 3) nell'interfaccia del gruppo di pubblicazione, attivi la tastiera molle.
- 4) nella casella di testo alla parte inferiore dell'interfaccia, immetta il nome del tipo.
- 5) scatta [il nuovo] tasto per aggiungere un nuovo tipo e sarà visualizzato nella casella di riepilogo dell'interfaccia del gruppo di pubblicazione.
- 6) quello prescelto scrive dentro la casella di riepilogo a macchina ed allora scatta il tasto [di cancellazione] per cancellarlo.
- 7) scatta il tasto [vicino] per chiudere l'interfaccia del gruppo di pubblicazione.

L'interfaccia: Rappresenta per fare l'interfaccia del particolare (riferiscasi a punto 1-3 nel?dd della

sezione nuovo al?dit di Do?and per fare?, e fare l'interfaccia dell'esposizione (riferiscasi a punto 1 nella serie del?he della sezione di visualizzatore?.

- 1) In the To Do interface, click [Options] button to open the To Do Display interface.
- 2) In the To Do Display interface, click the button to the right of 'Group' to pop up type list, and select the type in the pop-up list.
- 3) lo scatto il tasto alla destra 'dell'espriato di 'e seleziona i dati nella lista pop-up.
- 4) scatta il numero o 'tutto 'alla destra 'della priorità 'per stabilire la priorità del visualizzato per fare.
- 5) scatta la scatola alla destra di ogni funzione. Quando 'la X ' è visualizzata nella scatola, la funzione è selezionata. (veda Fig.29)
- 6) tasto [GIUSTO] di scatto da chiudersi per fare l'interfaccia dell'esposizione.
- 7) allora potete vedere corrispondere da fare nella casella di riepilogo del per fare l'interfaccia. Programmi le funzioni di base di programma includono: aggiunga il nuovo programma, osservi il programma, il programma di cancellazione, ecc.

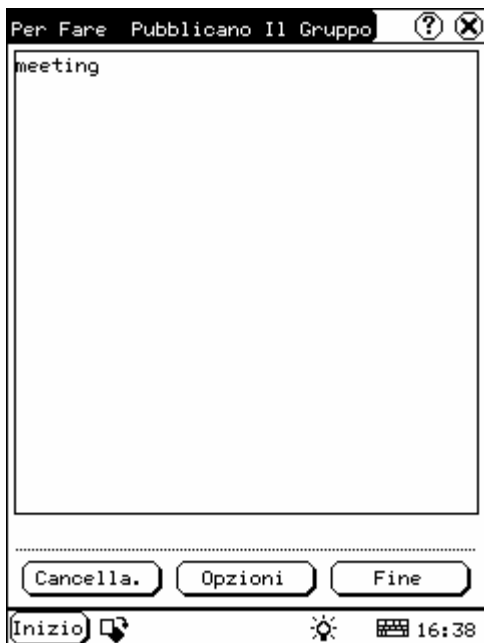


Fig.28

The Set of display



Fig.29

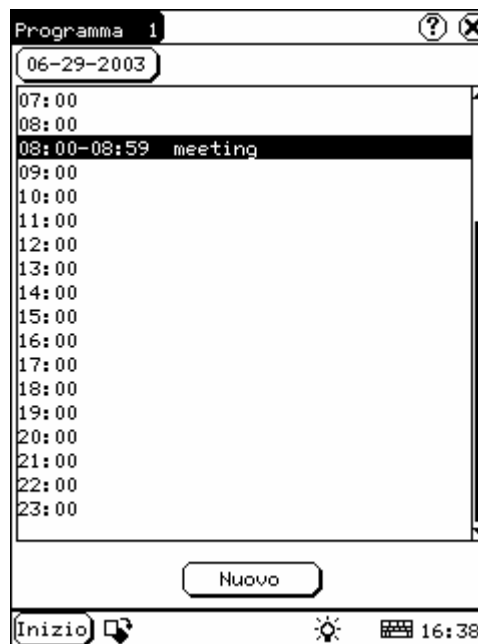


Fig.30

- 1) nella lista pop-up 'di PIM ', seleziona 'il programma 'per aprire l'interfaccia di programma.
- 2) scatta il tasto della data sulla tomaia a sinistra dell'interfaccia per aprire l'interfaccia prescelta della data.
- 3) 3) nella casella di riepilogo nel mezzo dell'interfaccia, tutti i programmi quel giorno che corrisponde al tasto della data saranno visualizzati. (veda Fig.30)
- 4) il nuovo] tasto di scatto [ed allora la lista del ciclo schiocca in su. Potete selezionare 'il terreno comunale ', 'il quotidiano ', 'il settimanale ', 'il mensile 'e 'l'annuale '.
- 5) nella lista del ciclo, selezioni un articolo per aprire la nuova interfaccia di programma.



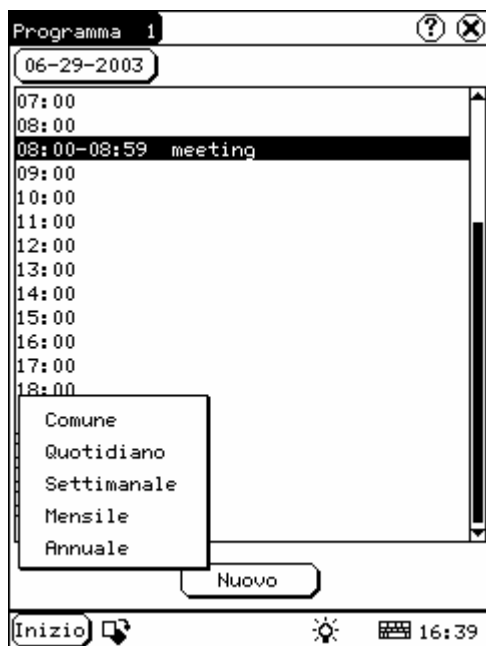
Fig.31

Aggiunga il nuovo programma regolato la data del programma:

- 1) nell'interfaccia di programma, scatti il tasto della data sulla tomaia a sinistra per aprire l'interfaccia prescelta della data. Nell'interfaccia prescelta della data, scatti [] l'icona alla sinistra del mese o dell'anno select the previous month or year.
- 2) Click the [→] icon to the right of the month or year to select the next month or year. (See Fig.31)
- 3) Click to select the date in the current month. When it is highlighted, it is selected.
- 4) Or click [Today] button to display the current year, month and date directly.
- 5) Click [OK] button to save the date setting and close the Select Date interface.
- 6) You may see the date you set on the button on the top right of the Schedule interface.

regoli il ciclo del programma:

- 1) nell'interfaccia di programma, nuovo] tasto di scatto [in modo che la lista del ciclo schiocchi in su. Veda Fig.32.
- 2) nella lista del ciclo, selezioni 'il terreno comunale 'se è fatto nella data selezionata.
- 3) 'quotidiano 'prescelto se è fatto ogni giorno.
- 4) 'settimanale 'prescelto se è fatto un giorno fisso ogni settimana.
- 5) 'mensile 'prescelto se è fatto un giorno fisso ogni mese. Selezioni 'l'annuale 'se è fatto un giorno fisso every year.
- 6) After selecting, open the New Schedule interface.



Regoli il contenuto del programma:

- 1) nella nuova interfaccia di programma, attivi la tastiera molle e riempi l'oggetto e soddisfare.
- 2) nel textbox sulla parte superiore dell'interfaccia, riempi il periodo del programma.
- 3) se il ciclo selezionato è 'quotidiano', 'settimanale', 'mensile' o 'annuale', potete immettere il tempo di ripetizione nel textbox sulla parte inferiore dell'interfaccia. Veda Fig.33.
- 4) il?emind?function pu ò essere selezionato ed il tempo di ricordo pu ò essere regolato nell'interfaccia. Il?emind?function non sar à disponibile quando la macchina è spenta.
- 5) scatta il tasto [GIUSTO] per conservare e chiude la nuova interfaccia di programma

Osservi il programma

- 1) nell'interfaccia di programma, selezioni la data che è stata prevista. (riferiscasi?Set di programma del?dd della sezione al nuovo la data del programma?
- 2) nella casella di riepilogo dell'interfaccia di programma, barra di scorrimento di scatto per girarsi verso la pagina

seguinte e per scattare il programma che desiderate osservare.

- 3) allora il contenuto del programma sar à indicato nell'interfaccia aperta di vista di programma. 4) scatta il tasto [GIUSTO] per chiudere l'interfaccia di vista di programma.

Pubblichi il programma 1) nell'interfaccia prevista. (riferiscasi?Set di programma del?dd della sezione al nuovo la data del programma?

- 1) nella casella di riepilogo dell'interfaccia di programma, barra di scorrimento di scatto per girarsi verso la pagina seguente e per scattare il programma che desiderate pubblicare.
- 2) allora il contenuto del programma sar à indicato nell'interfaccia aperta di vista di programma.
- 3) l'affare pubblicato è 'quotidiano', 'settimanale', 'mensile' o 'annuale', potete pubblicare il tempo di ripetizione nel textbox sulla parte inferiore dell'interfaccia.
- 4) dopo la pubblicazione, il tasto [GIUSTO] di scatto per conservare il soddisfare pubblicato e chiude l'interfaccia di vista di programma.

programma del il di Cancelli 1)

- 1) nell'interfaccia di programma, prevista di stata del è del che di dati della La di selezioni. (nuovo la data del programma di Al di sezione di della del del?dd del riferiscasi?Set di programma? Dell'interfaccia di programma, barra di scorrimento di Nella casella di riepilogo di scatto per girarsi verso la pagina seguente e per scattare il programma che desiderate pubblicare.
- 2) allora il programma sar à indicato nell'interfaccia aperta di vista di programma. Veda Fig.34. Scatti il tasto [di cancellazione] per cancellarlo e chiuda l'interfaccia di vista di programma



Fig.34

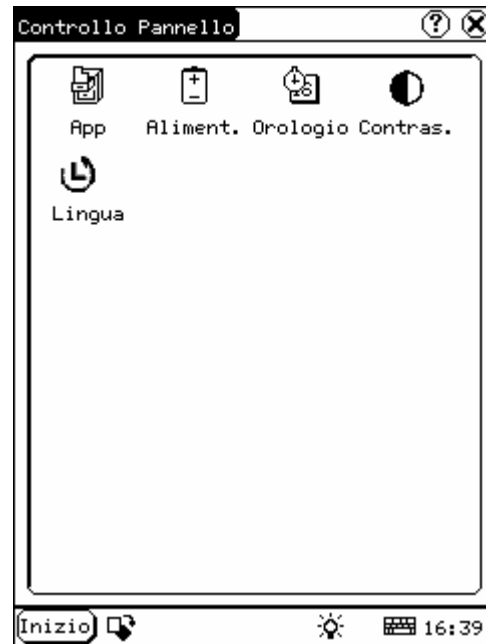


Fig.35

sistema

il pannello di controllo il pannello di controllo include tutte le configurazioni correlate di fissaggi e del software. Rende il software più su misura per voi configurando.

- 1) scatta il tasto [di inizio].
- 2) 'pannello di controllo 'prescelto nel menu pop-up. Apre l'interfaccia del pannello di controllo. (veda Fig.35)

applicazione visualizza le informazioni di applicazione contenute nel menu 'di inizio ', compreso il nome di gruppo, il submenu, ecc.

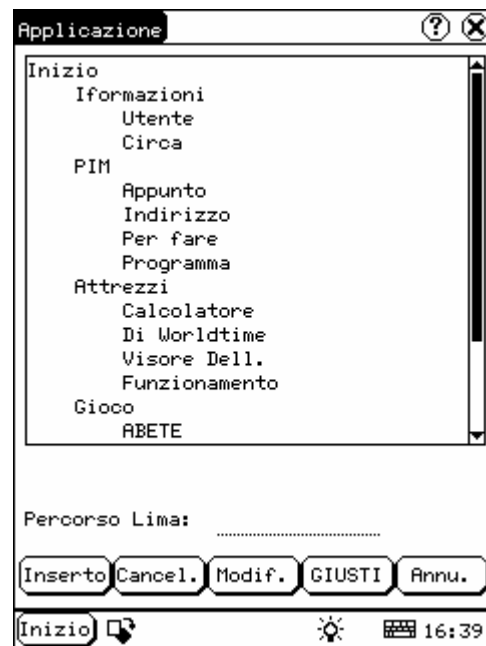


Fig.36

- 1) nell'interfaccia del pannello di controllo,

icona di scatto 'App' per aprire l'interfaccia del responsabile di applicazione.

- 2) allora potete vedere le informazioni corrispondenti nella casella di riepilogo dell'interfaccia. (veda Fig.36)
- 3) Inserisca un nuovo gruppo: Scatti il tasto [dell'inserito] ed immetta il nome dell'articolo. Allora scelga il relativo genitore e tasto [GIUSTO] di scatto



Fig.37

- 1) inserito un nuovo submenu: Scatti il tasto [dell'inserito] ed immetta il nome dell'articolo ed il percorso della lima. Allora scelga un gruppo come il relativi genitore e tasto [GIUSTO] di scatto. Il percorso pu ò essere immesso direttamente o scoprire in una finestra di dialogo dopo avere scattato il tasto [di browser]. Veda Fig.37 e Fig.38. Scatti il tasto [GIUSTO] dopo la selezione dell'articolo nella lista. Allora la volontà selezionata della lima ha copiato automaticamente a di casella di modifica.

Il submenu dovrebbe essere collegato ad

un gruppo attuale anziché il?tart?item o un altro submenu.

- 2) cancella un gruppo o un submenu: Selezioni un gruppo o un submenu ed allora scatti il tasto [di cancellazione]. Quando un gruppo è cancellato, tutto il relativo submenus sarà cancellato.
- 3) modifica un gruppo o un submenu: Scatti [modifichi] il tasto ed allora selezioni il gruppo o il submenu a partire dalla lista. Ora potete modificare il nome dell'articolo, percorso della lima e così sul seguito su scattando il tasto [GIUSTO].

Risparmi le informazioni: Dopo la pubblicazione l'applicazione, del tasto di scatto [GIUSTO]). Saranno del modificate del Le informazioni conservate nella lima corrispondente. Se desiderate rinunciare la modifica, tasto di scatto [annullamento].

Nota: Rinunci tutte le altre applicazioni prima di conservare la modifica

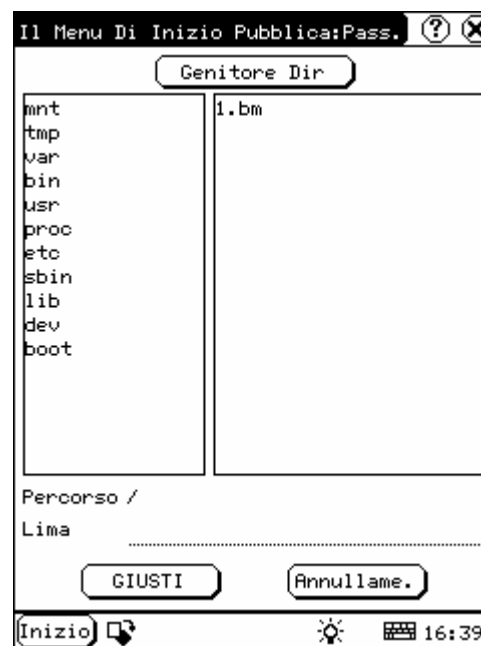


Fig.38

- 1) inserito un nuovo submenu: Scatti il

tasto [dell'inserto] ed immetta il nome dell'articolo ed il percorso della lima. Allora scelga un gruppo come il relativi genitore e tasto [GIUSTO] di scatto. Il percorso pu ò essere immesso direttamente o scoprire in una finestra di dialogo dopo avere scattato il tasto [di browser]. Veda Fig.37 e Fig.38. Scatti il tasto [GIUSTO] dopo la selezione dell'articolo nella lista. Allora la volontà selezionata della lima ha copiato automaticamente a di casella di modifica.

Il submenu dovrebbe essere collegato ad un gruppo attuale anziché il?tart?item o un altro submenu.

2) cancella un gruppo o un submenu: Selezioni un gruppo o un submenu ed allora scatti il tasto [di cancellazione]. Quando un gruppo è cancellato, tutto il relativo submenus sarà cancellato.

3) modifica un gruppo o un submenu: Scatti [modifichi] il tasto ed allora selezioni il gruppo o il submenu a partire dalla lista. Ora potete modificare il nome dell'articolo, percorso della lima e così sul seguito su scattando il tasto [GIUSTO].

Risparmi le informazioni: Dopo la pubblicazione l'applicazione, del tasto di scatto [GIUSTO]). Saranno del modificate del Le informazioni

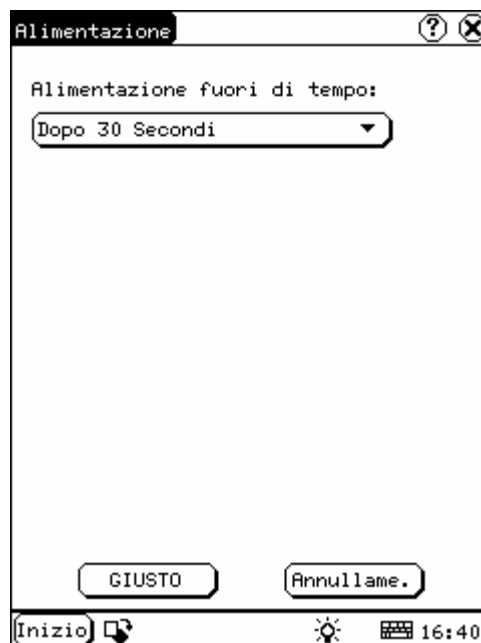


Fig.39

l'utente dell'orologio pu ò regolare il periodo e la zona di tempo del sistema



Fig.40

Regoli Il Tempo:

- 1) nell'interfaccia del pannello di controllo, icona 'dell'orologio 'di scatto per aprire

l'interfaccia di date/Time come indicato in Fig.40.

- 2) nell'interfaccia di date/Time, tasto di scatto [regoli il tempo] per aprire l'interfaccia di tempo dell'insieme come indicato in Fig.41.
- 3) scatta i caratteri alla destra 'del giorno 'per regolare l'ed il PM, quello selezionato sarà evidenziato.
- 4) attiva la tastiera molle ed allora potete regolare direttamente 'le ore ', 'i minuti e 'i secondi. Scatti il tasto [GIUSTO] per conservare e chiuda l'interfaccia di tempo dell'insieme

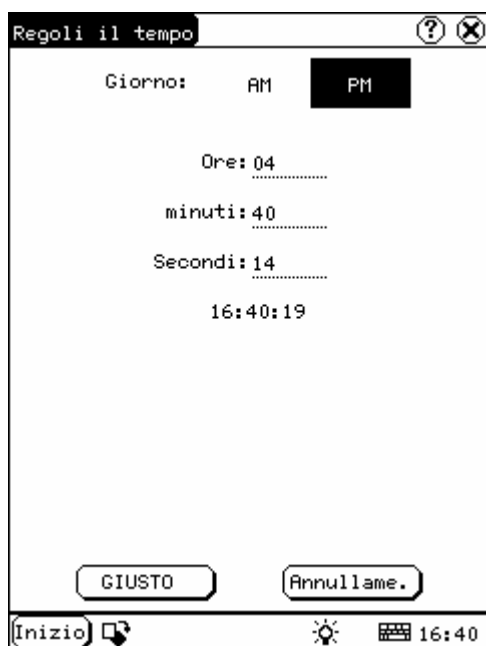


Fig.41

Fissi La Data:

- 1) nell'interfaccia di date/Time, potete fissare direttamente la data.
- 2) scatta [] l'icona alla sinistra il mese del o anno per selezionare il mese precedente o anno.
- 3) scatta [] l'icona alla destra del mese o l'anno per selezionare il mese prossimo o anno. (veda Fig.40)
- 4) scatto la data nel mese corrente. Sar à evidenziato quando è selezionato.
- 5) scatta [regoli il tempo] il tasto per conservare la regolazione.

- 6) scatta il tasto [rinunciato] per rimuovere.

Regoli la zona di tempo 1) nell'interfaccia di date/Time, tasto di scatto [regoli la zona di tempo] per aprire l'interfaccia di zona dell'insieme come indicato in Fig.42.

- 1) scatta la barra di scorrimento per girarsi verso la pagina seguente della lista e per selezionare la vostra zona. Sarà evidenziato quando è selezionato. Scatti il tasto [GIUSTO] per conservare e chiuda l'interfaccia di zona dell'insieme

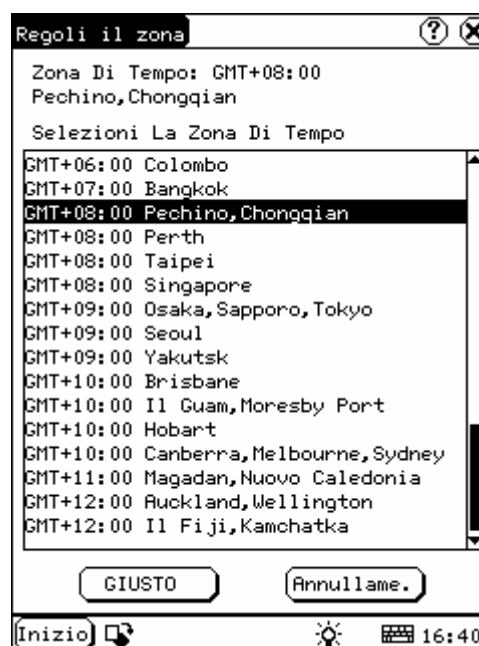


Fig.42

dopo la rifinitura de tutta la regolazione, il tasto di scatto [rinunciato] nell'interfaccia di date/Time all'uscita e chiude l'interfaccia.

Contrasto

è per la registrazione del contrasto dello schermo per dichiarare l'interfaccia.

- 1) nell'interfaccia del pannello di controllo, icona 'di contrasto 'di scatto per aprire l'interfaccia di contrasto. Veda Fig.43.
- 2) nell'interfaccia di contrasto, scatti la posizione che desiderate ed allora potete regolarli.

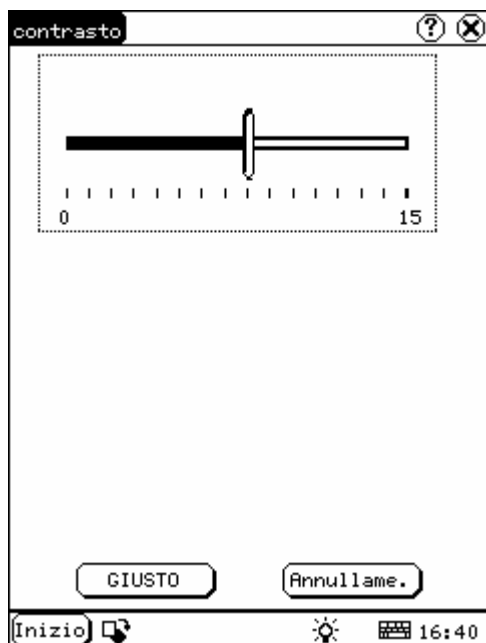


Fig.43

lingua potete fare la selezione fra parecchie lingue per l'esercizio conveniente del sistema.

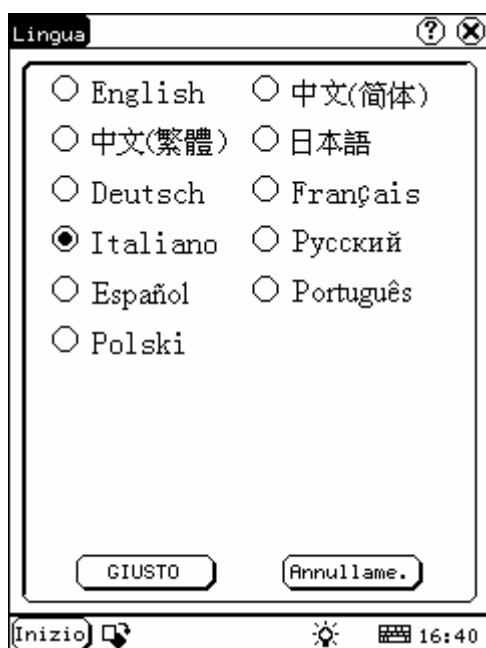


Fig.44

1) nell'interfaccia del pannello di controllo, icona 'di lingua' di scatto per aprire l'interfaccia di lingua. Veda Fig.44.

2) seleziona la lingua che desiderate usare.
1) tasto del il [GIUSTO] di scatto per confermare la selezione e chiude l'interfaccia di lingua e l'interfaccia del pannello di controllo.

Nota: Prima della selezione della lingua, sia sicuro rinunciare tutte le applicazioni. Le informazioni del sistema calibrano lo schermo che di tocco sono per ottenere l'esattezza voluta dello schermo di tocco. La calibratura dello schermo di tocco può essere divisa in due punti. Il primo punto è rilevare automaticamente il rumore. Se scattate lo schermo di tocco a questo punto, il valore di rumore sarebbe influenzato. Dopo la rilevazione del rumore, il sistema verrà al punto di calibratura. Ora il cursore trasversale sarà visualizzato.

- 1) dopo essere inseriti la macchina, segua le punte per premere la chiave calda. L'interfaccia di calibratura sarà aperta.
- 2) scatta esattamente il cursore trasversale sullo schermo ed attende fino a che non cambi. Allora un punto della calibratura è rifinito.
- 3) dopo che la calibratura sia rifinita per tutti i angoli, il sistema rinvierà automaticamente all'interfaccia della condotta di start-up.

Nota: lo scatto di?Do non lo schermo di tocco prima del cursore trasversale compare. il?In il punto di calibratura, se non riuscite a scattare esattamente il cursore trasversale, il cursore trasversale sarà visualizzato diverse volte sullo schermo fino a rifinire la calibratura completamente.

Il registro dell'utente la destra dell'utente può essere protetto bene dopo il registro.

- 1) scatta il tasto [di inizio].
- 2) 'le informazioni 'prescelte nel menu pop-up.
- 3) 'utente 'prescelto nella lista pop-up per aprire l'interfaccia delle informazioni dell'utente. (veda

Fig.45) nell'interfaccia delle informazioni dell'utente, attivi la tastiera molle ed immetta le informazioni dell'utente. (veda Fig.46)

- 4) Click [OK] button to save the information and close the User Information interface.



Fig.45

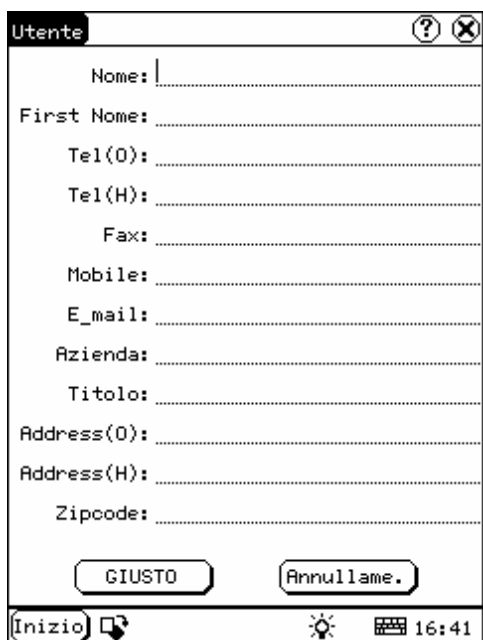


Fig.46

circa nella lista 'delle informazioni ', scatto 'circa 'per visualizzare le informazioni sul software e sui fissaggi di sistema, allora per scattare tasto [GIUSTO] per chiuderlo. (veda Fig.47)

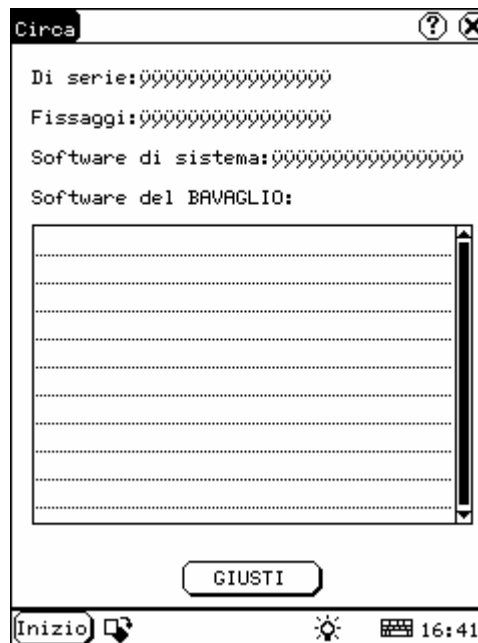


Fig.47

interrompa il?hut Down?in di scatto il menu di inizio quando tentate di spegnere la macchina. Il tasto effettuante di scatto del dispositivo di decodificazione del veicolo del veicolo [inizio], seleziona 'il veicolo che effettua 'nel menu pop-up ed allora scatta 'il veicolo che diagnostica 'per aprire l'interfaccia della prova.

Un altro senso entrare nell'interfaccia della prova: Dopo che la scheda dei CF sia inserita e la macchina sia inserita, premi [chiave calda] per entrare nell'interfaccia della prova.

Riferiscasi alla descrizione dettagliata Guideline?for di funzionamento di?431-Smartbox della diagnosi del veicolo. Il sensore che esamina e che simula il tasto di scatto [inizio], seleziona 'il veicolo che effettua 'nel menu ed allora scatta 'il sensore che esamina e che simula 'per aprire l'interfaccia della prova. Riferiscasi al funzionamento di?431-Sensorbox

Guideline" for detailed description of this function.

l'aggiornamento di software diagnostico la funzione dell'aggiornamento del Internet di X431 pu 0 lasciare convenientemente l'utente e trasferire rapidamente il software dal sistema centrale verso i satelliti dal nostro website per l'aggiornamento

il LANCIO ha messo l'ultima versione di software a www.x431.com e visualizza il massaggio alla pagina di notizie. L'utente pu0 utilizzare il calcolatore per visitare il Website a qualsiasi parte del mondo. Dopo il registro, l'ultima versione di software pu 0 essere trasferita o comprata. Allora l'utente pu0 aggiornare il suo X-431 unzipping ed installando il software.

Il registro dell'utente entra www.x431.com. Veda Fig.48



Fig.48

selezioni la lingua favorita nel menu pull-down alla destra pi0 bassa dell'interfaccia entrare nel homepage. Veda Fig.49.



Fig.49

l'utente registrato pu 0 fare il funzionamento riempiendosi il username e parola d'accesso, seguita scattando nel?ogin? Si veda la procedura dettagliata Download?for del?oftware della sezione.

Per l'utente che ha comprato appena un nuovo X-431 dal LANCIO, 0 necessario da registrare sul homepage prima trasferire del ed aggiornare. di scatto l'interfaccia indicata in Fig.49 per aprire la finestra come indicato in Fig.50.

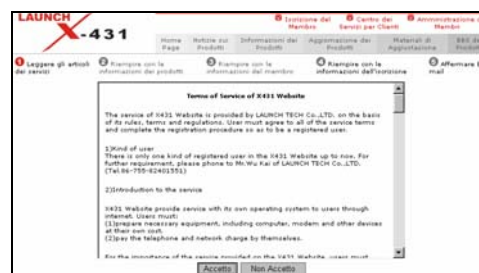


Fig.50

Nota:

Se il membro registrato ha acquistato prodotto nuovo,deve input il suo nome di membro e il codice segreto per registrare quel nuovo acquisto nel "Gestione dei Prodotti" nell'area "Gestione dei Membri".Consulta al "Login del Membro" nel processo.

dopo la lettura dei termini di servizio, l'utente pu 0 scattare il?K?button per entrare nell'interfaccia indicata in Fig.51. Allora riempra il no. di serie di SMARTBOX e del registro no.



Fig.51

l'utente pu 0 trovare il no. di serie di SMARTBOX sul prodotto. Il registro no. 0 in una busta trasportata con il prodotto (non rilevi il numero all'altra persona). Si

può trovare il codice del franchiser nell'ultima pagina del manuale per macchina ospitante di X431

Allora lo step?to del?ext di scatto entra nell'interfaccia indicata in Fig.52.

Nota:
Nel processo della vendita,il franchiser deve input il codice nell'area "Gestione dei Franchiser" sul sito web di X431,in favore che gli utenti registrino validamente.Se gli utenti no possono registrare validamente,devono comunicare con il suo Franchiser.



Fig.52

se il no. o il registro di serie riempito no. è non valido, lo schermo visualizzerà il messaggio come indicato in Fig.53. Scatti il?K?button per rinviare all'interfaccia precedente per riempire il numero corretto

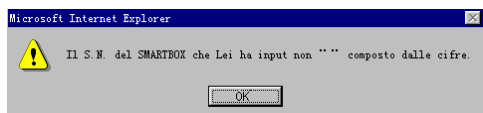


Fig.53

il software?After che dell'acquisto la versione del prodotto era aggiornata (o l'utente registrato ha comprato il software con la nuova funzione), esso è necessario da pagare prima del trasferimento dal sistema centrale verso i satelliti del software dal sistema centrale verso i satelliti.

Dopo essere riempiti nel username e nella parola d'accesso ed il?ogin?to scattantesi fornisca l'interfaccia dell'aggiornamento come indicato in

Fig.54, l'utente pu ò andare al trasferimento dal sistema centrale verso i satelliti?y di center?to di trasferimento dal sistema centrale verso i satelliti il software attuale di SMARTBOX, o vada software?hopping del buy di center?to al nuovo o aggiorni il software attuale.



Fig.54

riempia il username e la parola d'accesso secondo i richiami sullo schermo per entrare nell'interfaccia indicata in Fig.55.



Fig.55

Finora, il registro è completato. Scatto "Log on" per realizzare funzionamento seguente o scatto "Chiudere"all'uscita.

Se il membro ha acquistato prodotto nuovo,non è necessario che clicchi "Registrare" sul homepage per entrare come il nuovo membro.Invece,può cliccare "Gestione dei Membri" dopo login per entrare nella pagina dimostrata come l'immagine della sinistra.(Fig.56)



Fig.56

Poi cliccare "Gestione dei Prodotti",sullo schermo si dimostrerà una pagina come l'immagine della sinistra. (Fig.57)



Fig.57

Cliccare "Registrazione dei nuovo prodotto", sullo schermo si dimostrerà una pagina come come l'immagine della sinistra. (Fig.58)



Fig.58

Software Download

L'utente recentemente registrato può trasferire, gratis, lo stesso software di quello installato nell'unità principale comprata, o la più nuova versione dal sistema centrale verso i satelliti disponibile del software.

Dopo essere riempiti nel username e nella parola d'accesso e "Log on" per fornire l'interfaccia come indicato in Fig.59.



Fig.59

il funzionamento del trasferimento dal sistema centrale verso i satelliti del software quando l'utente fornisce il Web page del trasferimento dal sistema centrale verso i satelliti del software, lo schermo mostrerà una lista di software and different versions for downloading. See Fig.60.



Fig.60

scatto l'ultima versione per aprire la pagina dell'introduzione di funzione per l'ultimo software. L'utente può determinare se compra l'ultimo software. Se il software che dal sistema centrale verso i satelliti l'utente desidera trasferire è l'più alta versione per il veicolo, l'ultima versione sarà contrassegnato pronto?

Il primo articolo da scegliere al trasferimento dal sistema centrale verso i satelliti è la versione del software e della lingua. Nel scattare il download icon o il check icon, uno schiocco sulla finestra sembrerà mostrare le informazioni dettagliate sul software (per esempio nuova funzione, veicolo esaminato, requisito di fissaggi, ecc.) Veda Fig.61.

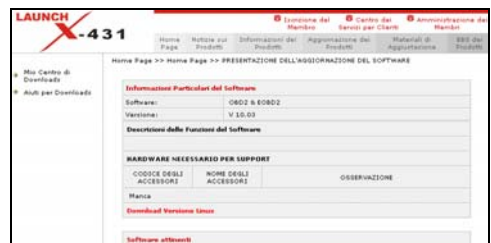


Fig.61

la nuova pagina di A sarà pubblicata quando download button di scatto dell'utente. Lo schiocco sulla finestra mostrerà la descrizione per l'aggiornamento del software trasferito. Veda Fig.62.

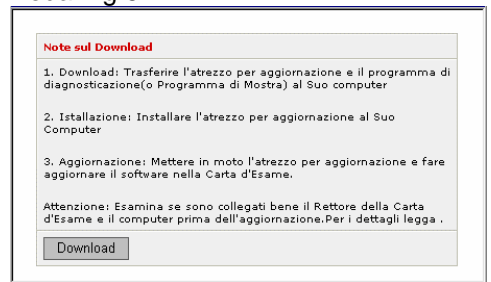


Fig.62

Scatto "download" icona a conservare il software nel calcolatore dei user's.

Preparazione dell'aggiornamento del

software è necessario da trasferire il software dal sistema centrale verso i satelliti al computer prima dell'aggiornamento il software di X-431. Allora colleghi il computer al produttore della cartuccia dei CF di X-431. L'aggiornamento può essere fatto al software nella cartuccia dei CF soltanto per mezzo dell'attrezzo speciale dell'aggiornamento. Così i punti seguenti dovrebbero essere pronti:

1. Un computer che può essere collegato al Internet.
2. Un produttore della cartuccia dei CF e una cartuccia dei CF che deve essere aggiornata.

Il collegamento dei fissaggi vede Fig.63 per il collegamento dei fissaggi

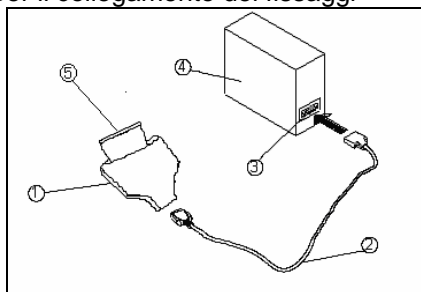


Fig.63

cartuccia port del cavo 3-usb 4-Computer
5-cf del produttore 2-Update della cartuccia
1-cf

1? Inserisca la cartuccia dei CF nel produttore della cartuccia dei CF.

2? Collegi un'estremità del cavo dell'aggiornamento? all'orificio del produttore della cartuccia dei CF?, e l'altra conclusione all'orificio del USB del computer.

Precauzione sul funzionamento del produttore della cartuccia dei CF: 1? Install il driver se è prima volta usare il produttore della cartuccia dei CF, dovreste installare il relativo driver. Per Win95/98 non è dotato di disk?driver?ovable, in modo da dovreste usare Di copia più scura-ROM o il dischetto che sono comprati esclusivamente o sono trasportati con il produttore della cartuccia dei CF per installare il driver. Il sistema operativo di


Win2000/XP contiene il driver, in modo da può installare automaticamente il driver del produttore della cartuccia dei CF.

Se è la prima volta che tu usi il Lettore e Scrittore della Carta CF e intanto il sistema d'operazione del tuo PC è Windows 98, c'è bisogno d'installare al PC il programma per guidare che è connesso alla vendita del Lettore e Scrittore della Carta CF

Se il sistema d'operazione del tuo PC è Windows Me/2000/XP, Mac OS 9.x/Mac OS X o Linux 2.4x, c'è già il programma per guidare, non c'è bisogno d'installarlo.

Le fase d'installazione del Programma per guidare al Windows 98 sono:

- a) Mettere in moto il sistema Windows 98.
- b) Inserire il CD nel CD-ROM.
- c) Collegare il Lettore e Scrittore di Carta CF alla presa USB del computer. Poi si dimostrerà la Cornice di Dialogo "Guida per Aggiungere nuovo hardware". Cliccare "Fase prossima" per continuare installazione
- d) Aprire il menu file nel CD-ROM, doppio cliccar "setup". A questo momento il sistema sta facendo i preparativi per installare.
- e) E poi, quando i preparativi sono finiti, si può cliccare "NEXT" nell'interfaccia di dimostra per cominciare l'installazione ufficiale.
- f) Dopo l'installazione, sullo schermo si mostrano le informazioni di NOTA. Adesso cliccare "FINISH" per finire e uscire dal processo dell'installazione

Quando il produttore della cartuccia dei CF è installato successfully, an arrowed icon will appear in the "System" box of Windows2000 at the lower right corner. The "movable disk" icon  will be added in the catalogue of "My computer".

2? Pull verso l'esterno la cartuccia dei CF la cartuccia dei CF non deve essere estratto quando il produttore della cartuccia dei CF sta usando. Altrimenti, i dati nella cartuccia dei CF saranno persi.

Procedura per estrarre la cartuccia dei CF: Sul tavolo di Windows, apra la finestra del

calcolatore?y? Scatti il tasto di mouse di destra sul disk?to?ovable schiocciano in su un menu. Selezioni il?jector (J)?in il menu. Allora estragga la cartuccia dei CF. I dati redatti possono essere persi se la cartuccia dei CF è estratta discretionarily. Quando desiderate usare ancora la cartuccia dei CF, mettila dentro.

Installi l'attrezzo dell'aggiornamento ed aggiorni quando trasferendo il software dal sistema centrale verso i satelliti diagnostico, prendono l'attrezzo dell'aggiornamento dal Website allo stesso dispositivo di piegatura, per esempio l'aggiornamento?-431?

Ad installazione, apra?-431 il update?folder e doppio scatto l'icona. Allora installi l'attrezzo dell'aggiornamento secondo i richiami sullo schermo.

Quando l'installazione è completa, il tool?icon dell'aggiornamento?-431 comparirà sul tavolo.

Assicurisi che il produttore della cartuccia dei CF X-431 e la cartuccia dei CF sono collegati bene al calcolatore. Allora raddoppi lo scatto il tool?icon dell'aggiornamento?-431 per fare funzionare il programma. Il programma controller à automaticamente le lime trasferite dell'aggiornamento, compreso il programma diagnostico ed il programma dell'esposizione. Veda Fig.64.



Fig.64

Selezioni il modulo per l'aggiornamento nell'interfaccia indicata in Fig.64 ed il?pdate?icon di scatto per aggiornare.

Quando l'aggiornamento è completo, i richiami sembreranno informare l'aggiornamento riuscito.

Dopo completamento dell'aggiornamento, premi il?sc?key per rimuovere l'attrezzo dell'aggiornamento.

Se il messaggio di errore compare durante l'aggiornamento, può essere le seguenti circostanze. Risolva il problema e provi ancora.

- 1) il produttore della cartuccia dei CF non è buono collegato al calcolatore, o il relativo driver non è installato correttamente nel calcolatore.
- 2) la memoria della cartuccia dei CF è insufficiente.
- 3) Altro causa

FAQ Importante Q Dell'Avviso: Perché non possono i dati di input di I dopo che io attivare la tastiera molle?

A: Può essere le seguenti situazioni. 1) la posizione dove le bugie del cursore non possono essere pubblicate. 2) non avete attivato il cursore sulla posizione dell'input. Usi lo stilo per scattare la parte per pubblicare. Quando il cursore scintilla, potete immettere i dati.

Q: Perché non può la I passare da Taskbar attivo all'interfaccia corrente di applicazione?

A: Le interfacce di fine si sono riferite prego all'applicazione, quali l'aiuto o il particolare.

Q: Perché è lo schermo inattivo dopo che il cursore trasversale compaia sullo schermo?

A: Il sistema sta calibrando lo schermo di tocco. Cominci in su dopo la calibratura. Per conoscere più, riferiscasi prego allo schermo di tocco del?Calibrate delle informazioni del?system della sezione?

Q: Perché i dati conservati spariscono?

A: Può essere le seguenti situazioni:
1) la vostra scheda dei CF è danneggiata.
2) avete cambiato la lingua ed i dati sono collegati con la lingua. Potete trovare i dati dopo la commutazione di nuovo alla lingua precedente.

Q: Perché è ci nessuna reazione o reazione errata quando mi scatto con lo stilo?

A: Ora potete avere bisogno di di calibrare lo schermo di tocco. Riferiscasi alla calibratura di screen?for di tocco del?Calibrate delle informazioni del?system della sezione.

Q: Che cosa posso fare quando lo schermo è confuso?

A: Rinunci prego l'applicazione corrente (interfaccia) e facciala funzionare ancora. Se il problema non è risolto, ricominci prego il sistema.

Q: Come posso conoscere che applicazioni (interfacce) ho aperto?

A: Scatti l'icona taskbar attiva, allora la lista pop-up visualizzerà le applicazioni (interfacce) che vi siete aperti.

Q: Perché non posso funzionare l'interfaccia corrente?

A: Può essere le seguenti situazioni. 1) la vostra interfaccia corrente ha illegalmente uscita. In questa situazione, non potete vedere il nome dell'applicazione (interfaccia) nella lista pop-up quando scattate l'icona taskbar attiva. 2) il sistema è occupato, prego attende pazientemente, o scatta l'icona taskbar attiva per commutare ad un'altra applicazione (interfaccia).

Q: Perché il sistema richiama che 'la scheda dei CF non è trovata 'quando è iniziata?

A: La vostra scheda dei CF è inserita in modo errato o è danneggiata.